

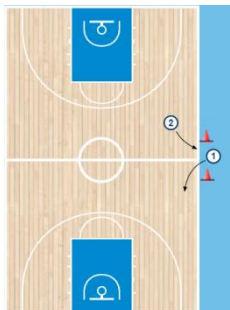
ARTICLE 1 : Règles particulières

- Opposition : 4 joueurs contre 4 joueurs
- Organisation de la rencontre :
 - 4 x 8 minutes
 - Sur les 2 premiers quart-temps :

| Effectif | 4 premières minutes | 4 dernières minutes |
|----------|---|--|
| 5 | 4 joueurs désignés. | 4 joueurs désignés. Le cinquième joueur entre obligatoirement en jeu. Rotations autorisées uniquement pour les joueurs restés sur le terrain. |
| 6 | 4 joueurs désignés. | 4 joueurs désignés. 2 nouveaux joueurs entrent obligatoirement en jeu. Rotations autorisées uniquement sur les 2 joueurs qui ne sont pas sortis. |
| 7 | 4 joueurs désignés. | 4 nouveaux joueurs désignés. Rotation autorisée uniquement sur le joueur qui n'est pas sorti. |
| 8 | 4 joueurs désignés. | 4 nouveaux joueurs désignés. |
| 9 | 4 joueurs désignés. | 5 nouveaux joueurs désignés Rotation autorisée uniquement pour le joueur qui n'est pas entré en jeu. |
| 10 | 5 joueurs désignés. Rotations autorisées sur les 5 joueurs désignés. | 5 nouveaux joueurs désignés. Rotations autorisées sur les 5 joueurs désignés. |

- Pas de contrainte sur les 2 derniers quart-temps

- En deuxième mi-temps, tout changement se fait à la volée :



- Le changement s'effectue au niveau de la table de marque, dans la zone délimitée par 2 plots (voir schéma).
- Les joueurs doivent impérativement se taper dans les mains pour valider le changement, et ce, dans la zone prévue à cet effet.

- En cas de non-respect des règles précédentes, l'action sera considérée comme une violation. L'arbitre donnera une remise en jeu en zone arrière pour l'équipe adverse, à proximité du plot délimitant la zone de changement.
- Ces règles ne se substituent pas au code de jeu de base. Des changements pourront être autorisés sur action de faute, et lors des temps-morts.

- Pas de violation des 8 secondes
- Pas de violation des 24 secondes
- Afin de tenir compte des difficultés d'effectif des clubs, il sera toléré qu'au maximum un garçon soit présent sur le terrain en U11 F, pendant 2 quart-temps au maximum. Et inversement en U11 G.

Les autres règles du Basketball s'appliquent dans cette catégorie.

ARTICLE 2 : Score des rencontres

Le score sera comptabilisé comme suit :

- L'équipe gagnante d'un Challenge marque 2 points.
- Chaque quart-temps (ou prolongation) constitue un petit match. L'équipe gagnante marque 2 points.
- On remet les compteurs à zéro entre chaque quart-temps (ou prolongation).
- Si les 2 équipes terminent à égalité à la fin d'un quart-temps (ou prolongation), elles marquent chacune 1 point.
- Si le score est de parité à la fin de la rencontre, on fait jouer une ou plusieurs prolongations de trois minutes jusqu'à déterminer un vainqueur.

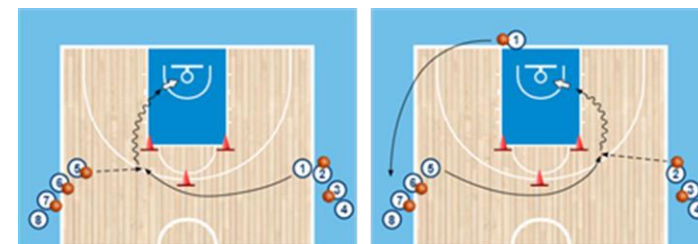
ARTICLE 3 : Arbitres et OTM

Les arbitres et OTM sont désignés par les clubs. La mise en place de l'opération J.A.P. – je Joue, j'Arbitre, je Participe – est conseillée. Elle donnera à l'enfant une vision élargie de l'activité basket et permettra une meilleure fidélisation.

ARTICLE 4 : Challenge

Avant de commencer une rencontre de championnat, un Challenge sera organisé (voir règlement du Challenge établi par la Commission Technique). L'équipe vainqueur de ce Challenge remportera 2 points.

Challenge avant match :



Un challenge sera également organisé à chaque mi-temps des rencontres (voir règlement du Challenge établi par la Commission Technique). L'équipe vainqueur de ce Challenge remportera 2 points.

Challenge mi-temps :

