



2022 - 2023

Le présent règlement vient en complément des règlements généraux et sportifs.

Règles officielles 3x3 :

<https://www.youtube.com/watch?v=m8IH68fdeIE>

<https://youtu.be/SaH7YmAGatK>

Article 1 : Terrain - ballon

Les matchs se jouent sur ½ terrain, un seul panier. La ligne des lancer francs se situe à 5m80 et la ligne à 2 points à 6m75.

Le ballon de basket officiel est le ballon spécifique 3x3 (taille 6, poids 7) pour toutes les catégories. L'utilisation d'un ballon normal taille 6 peut être envisagé dans les catégories U15F, U13M et U13F.

Article 2 : Les équipes

Les équipes sont composées de 3 joueurs et un remplaçant. Les joueurs d'une équipe peuvent appartenir à des clubs différents mais l'équipe est engagée sous le nom d'un seul club.

Article 3 : Catégories et surclassements

3.1. Catégories

La Compétition de Clubs 3x3 FFBB est proposée aux catégories suivantes :

- U13 Garçon et Fille (mixité possible) ;
- U15 Garçon et Fille (mixité possible) ;
- U18 Homme et Femme ;
- Seniors Homme et Femme ;

3.2 Licences

Les joueurs possèdent une licence compétitions.

3.3. Surclassements

Le surclassement est délivré au vu d'un certificat médical d'aptitude délivré par un médecin compétent, dans les

conditions prévues par le Règlement Médical de la FFBB et le titre IV des Règlements Généraux.

Article 4 : Format d'un tournoi

Un tournoi doit comporter au minimum 4 équipes.

Un tournoi est programmé par défaut à 14h00.

Il se déroule sous forme de matchs de poules, puis en matchs de play-offs (1/4 F, 1/2 F et Finale).

Article 5 : Les officiels

Les matchs se jouent en auto-arbitrage et avec un superviseur. La présence d'un arbitre n'est pas obligatoire.

Article 6 : Début de la rencontre

La première possession de balle est attribuée par tirage au sort. Le match est lancé un check-ball (échange de balle entre un défenseur et un attaquant au-delà de la ligne à 6m75). En cas de situation d'entre deux, la balle est donnée à la défense.

Article 7 : Comptage des points

Les paniers valent 1 point à l'intérieur de l'arc de cercle à 6m75 et 2 points à l'extérieur. Un lancer franc vaut 1 point.

Article 8 : Temps de jeu

Le match se joue en 1 séquence de 10 minutes ou 21 points si l'une des deux équipes atteint ce score avant la fin du temps réglementaire.

Le chrono est arrêté à chaque coup de sifflet et durant les lancers francs. Il redémarre lorsqu'un joueur contrôle la balle.

En cas d'égalité à la fin du temps réglementaire, après une pause d'une minute, les deux équipes jouent une prolongation. La première équipe qui marque 2 points est déclarée vainqueur.

Une équipe qui fausserait la compétition sera disqualifiée.

Article 9 : Faute et lancer franc (LF)

Une faute commise sur un tireur à l'intérieur de la ligne des 6m75 donne 1 LF.

Une faute commise sur un tireur à l'extérieur de la ligne des 6m75 donne 2 LF.

Si une faute est commise sur un tireur et que le shoot est réussi, le tireur bénéficie d'un LF supplémentaire.

Les fautes ne sont pas comptées individuellement. Un joueur peut être éliminé s'il effectue 2 fautes antisportives. Les fautes sont les mêmes que le basket 5x5.

Deux lancers francs sont donnés automatiquement à partir de la 7ème faute d'équipe. À partir de la 10ème faute d'équipe, les attaquants ont 2 lancer francs et la possession de la balle.

Tout comportement déplacé et ou anti - sportif peut amener la disqualification du joueur / de l'équipe.

Article 10 : Temps de possession

Chaque équipe dispose de 12 secondes de temps de possession sur une attaque. Le superviseur (ou l'arbitre) annonce les 5 dernières secondes de possession.

Article 11 : Le jeu

Sur panier marqué, la balle change de mains.

La remise en jeu se fait sous le panier dans l'arc de non charge, sans sortir du terrain.

Sur rebond défensif, interception, air-ball, la balle doit ressortir au-delà de la ligne à 2 pts (6m75).

Pour qu'une attaque soit valable, la balle doit être ressortie au-delà de la ligne à 2 pts (6m75).

Sur chaque sortie de balle, ou après chaque intervention de gestion du match (faute ou violation), la reprise du jeu se fait au-delà de la ligne à 2 pts, face au panier, par un check-ball.

Article 12 : Changement

Les changements se font sur balle arrêtée. Le remplaçant rentre sur le terrain après avoir tapé dans la main de son partenaire.

Article 13 : Temps mort

Un temps mort par équipe de 30 secondes est autorisé. Il est demandé par un joueur sur le terrain.

Article 14 : Classement

Chaque tournoi des « Series 3x3 de Département » donne lieu à un classement. Les points sont attribués comme suit et comptabilisés au titre de l'équipe :

- 1er = 100 points
- 2è = 80 points
- 3è = 70 points
- 4è = 60 points
- 5è = 50 points
- 6è = 45 points
- 7è = 40 points
- 8è = 35 points
- 9è = 20 points
- 10è = 18 points
- 11è = 16 points
- 12è = 14 points
- 13è = 12 points
- 14è = 11 points

15è = 10 points

Article 15 : Finale des Séries 3x3

Seniors Homme :

Les 4 premières équipes obtiennent les 4 wild cards du tournoi Superleague Open Plus access d'Eyzerac (ouvert à 8 équipes triées selon le ranking 3x3 + 4 wild cards), qualificatif pour l'Open plus de Limoges.

Seniors Femme :

Les 3 premières équipes obtiennent les 3 wild cards du tournoi Superleague Open Plus access d'Eyzerac (ouvert à 5 équipes triées selon le ranking 3x3 + 3 wild cards), qualificatif pour l'Open plus de Limoges.

U18 Masculins :

Les 3 premières équipes obtiennent les 3 wild cards du tournoi Juniorleague Open Plus access d'Eyzerac (ouvert à 5 équipes triées selon le ranking 3x3 + 3 wild cards), qualificatif pour l'Open plus de Limoges.

U18 Féminins :

Les 3 premières équipes obtiennent les 3 wild cards du tournoi Juniorleague Open Plus access d'Eyzerac (ouvert à 5 équipes triées selon le ranking 3x3 + 3 wild cards), qualificatif pour l'Open plus de Limoges.

U15M - U15F - U13M - U13F :

Les 6 premières équipes se qualifient pour les Finales Séries 3x3 d'Eyzerac. Ce tournoi final sera composé de 8 équipes pour chaque catégorie (les 6 équipes qualifiées + 2 wild cards)