Challenge Minikids - U11



ATELIER N° 1 · Tirs en course à droite

Objectif: Marquer le plus de tirs en course avec appuis Droite - Gauche

Durée: 30 secondes



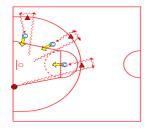
le premier tir se fait face au panier (90°): spot 1
le deuxième tir se fait à 45°: spot 2
le troisième tir se fait de côté: spot 3

2 pts par panier marqué avec appuis Droite-Gauche
1 pt par panier marqué avec mauvais appuis
0 pt si "marcher" même si le panier est marqué

ATELIER N° 2 : Stop-Tir avec dribble main droite

Objectif: Marquer le plus de tirs à 4m du panier

Durée: 30 secondes

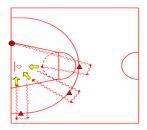


le premier tir se fait face au panier (90°): spot 1
le deuxième tir se fait à 45°: spot 2
le troisième tir se fait de côté: spot 3
Dribbler impérativement main droite
Chaque panier réussi = 3 pts
Ordre: spot 1 - spot 2 - spot 3 - spot 1

ATFLIFR N° 3 : Tirs en course à gauche

Objectif: Marquer le plus de tirs en course avec appuis Gauche - Droite

Durée: 30 secondes



le premier tir se fait face au panier (90°): spot 1
le deuxième tir se fait à 45°: spot 2
le troisième tir se fait de côté: spot 3

2 pts par panier marqué avec appuis Gauche-Droite
1 pt par panier marqué avec mauvais appuis
0 pt si "marcher" même si le panier est marqué

ATELIER N° 4 : Stop-Tir avec dribble main gauche

Objectif: Marquer le plus de tirs à 4m du panier

Durée: 30 secondes

le premier tir se fait face au panier (90°): spot 1
le deuxième tir se fait à 45°: spot 2
le troisième tir se fait de côté: spot 3
Dribbler impérativement main gauche
Chaque panier réussi = 3 pts

Ordre: spot 1 - spot 2 - spot 3 - spot 1

ATELIER N° 5: Lancers Francs

Objectif: Effectuer 2 séries de 2 tirs "Lancer Franc" à 4m du panier

Effectuer 2 série de 2 Lancers francs Pas de contrainte de temps pour tirer

Si 2 paniers marqués à la suite = 1 pt bonus

ATELIER N° 1 + ATELIER N° 2 + ATELIER N° 3 + ATELIER N° 4 + ATELIER N° 5 = Total général